

LCMS

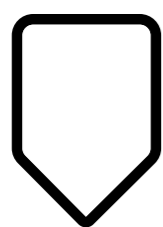
Symboliek Plot

Pointers

Middels verschillende pointers wordt een type geduid. We maken hierbij onderscheid tussen incidenten, eenheden, objecten en gebeurtenissen.

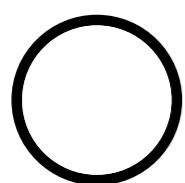
De pointers bevatten allemaal een outline om contrast op de onderliggende kaart te waarborgen. Deze outline kan zwart #000000 of wit #FFFFFF zijn.

De outline kleur is altijd gelijk aan het geplaatste icoon. De keus voor zwart of wit wordt gemaakt op basis van het optimale contrast ten opzichte van de afzender.



Incident

Symboliseert de locatie van een incident. De afzender is altijd neutraal (grijs). Een incident kan zowel met als zonder startclassificatie aangegeven worden.



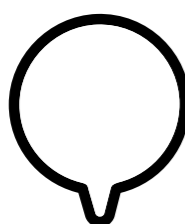
Eenheid

Symboliseert de locatie van een eenheid. Dit betreffen manschappen en/of voertuigen. De afzender kan zowel gekleurd als neutraal zijn. Denk hierbij aan een opvallend voertuig.



Object

Symboliseert de locatie van een object. Dit betreft een locatie die vast staat op een bepaalde punt. Denk hierbij aan een insluitingslocatie of een zendmast.



Gebeurtenis

Symboliseert de locatie van een tijdelijke gebeurtenis of actie. Denk hierbij aan een afzetting of locatie van slachtoffers.

Afzenders

Binnen het LCMS worden vanuit meerdere zuilen plots gemaakt. Voor iedere afzender is een eigen kleur bepaald welke gebruikt kan worden in de pointers om een desbetreffende zuil te duiden.



Algemeen
#D5D5D5



Politie
#182866



Brandweer
#F60000



Ambulance
#FFFFFF



KMAR
#009EE0



Defensie
#004535



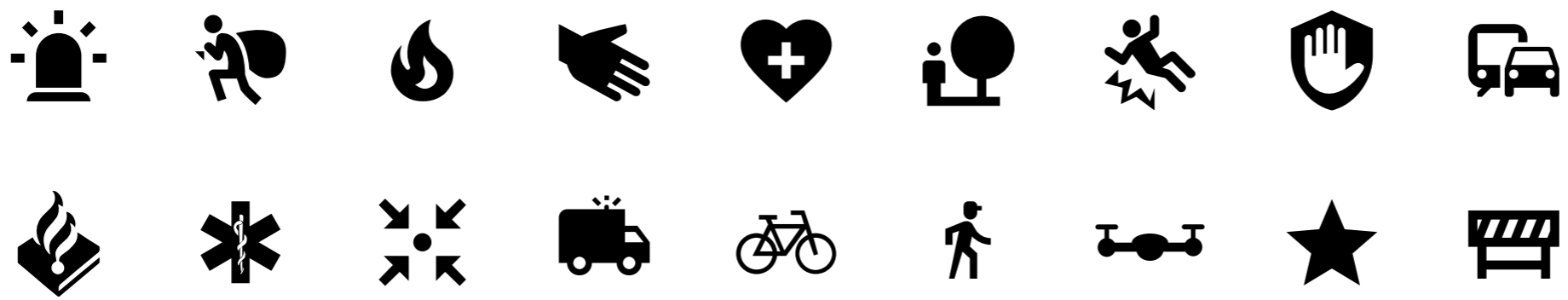
Gemeentes
#E17000



Rijkswaterstaat
#FFF329

Iconen

Binnen de pointers kunnen iconen geplaatst worden om extra duiding te geven. De iconen zijn opgemaakt in 24x24px en bestaan uit 1 kleur (wit of zwart). Een aantal voorbeelden van iconen zijn hieronder te zien.

























































Incidenten

Onderstaande incident pointers zijn gedefinieerd voor gebruik in LCMS.

	Algemeen	Politie	Brandweer	Ambulance	KMAR	Defensie	Gemeentes
Incident							
Alarm							
Bezitsaantasting							
Brand							
Dienstverlening							
Gezondheid							
Leefmilieu							
Ongeval							
Veiligheid openbare orde							
Verkeer							

Eenheden

Onderstaande eenheid pointers zijn gedefinieerd voor gebruik in LCMS.

	Algemeen	Politie	Brandweer	Ambulance	KMAR	Defensie	Gemeentes	Rijkswaterstaat
Eenheid								
Voetsurveillance								
Beredenen (Paard)								
Biker								
Voertuig opvallend								
Voertuig								
Vaartuig								
Helicopter								
Motor								
Hondengeleider (Hond)								
Pakketbus								
Drone								
Voertuig groot								
Voertuig groot opvallend								
Bus gepantserd								
Vaartuig opvallend								
OVD								

Aanvullende algemene Defensie eenheden



Luchtmacht



Landmacht











































Marine



DMO






















Objecten

Onderstaande eenheid pointers zijn gedefinieerd voor gebruik in LCMS.

	Algemeen	Politie	Brandweer	Ambulance	KMAR	Defensie	Gemeentes	Rijkswaterstaat
Object								
Insluitingslocatie								
Safehouse								
Aangewezen locatie								
Verzegeld Pand								
Verzamelplaats vast								
Actie vast								
Uitgangstelling								
Mast vast								
CADO								
Vaste brug								
Viaduct								
Beweegbare brug								
Tunnel								
Ankerplaats / haven								
Sluis								
Waterkering								
Recreatiegebied								
Ligplaats								
Innamepunt drinkwater								
Gemaal								
IV-System								
Object / pand								
Aquaduct								
Dijk								

Gebeurtenissen

Onderstaande gebeurtenis pointers zijn gedefinieerd voor gebruik in LCMS.

	Algemeen	Politie	Brandweer	Ambulance	KMAR	Defensie	Gemeentes	Rijkswaterstaat
Plaats Delict								
EHBO								
Mobiele Locatie								
Verzamelpaats tijdelijk								
Actie tijdelijk								
Melder / Getuige								
Slachtoffer gewond								
Slachtoffer dodelijk								
Verdachte								
Meetwaarde								
Ontsmettingslocatie								
Behandellocatie tijdelijk								
CoPi								
Mast tijdelijk								
Afzetting								
CADO								
Ramptoeristen / Pers								
Beperking wegverkeer								
Schip								
Crisisoverleg								
Beperking scheepvaart								
Waterverontreiniging/drijfvuil								
Dode dieren								
Werkzaamheden								
Noodmaatregel								